

e-learning Game Engineでここが変わる！

つまらない

地味で面白味にかけるとにかくつまらない



面白く！

学習管理システムに付属しているテストツールをゲーム風にアレンジすることで楽しく学習できる。

熱中できない

面白くないから熱中できない。さっさと「次へ」ボタンが押したくなる・・・



わくわくする

制限時間や多彩なクリア条件などの設定によりハラハラ、ドキドキ！スリリングなテストに変身

ながい

やたらと長い。文字を沢山読まないといけない



シンプル

コンテンツは、いくら正確と言っても、長くて字だらけのものは誰も見ない。ゲームエンジンでよりシンプルに制作してみよう

難しい

伝わらないから分かりにくい、分かりにくいから難しい



やさしく

ゲーム仕立てで、視覚的、直感的で分かりやすく、目にも優しい親切な設計！要点のみを集中して学習できる。(学習効果大)

e-Learning Game Engineとは？

脳トレやシリアスゲームのような学習ゲームを**カンタン**に作る事が出来るツールです
eラーニングに、よくあるクイズやテストを**楽しくゲーム**で表現できます。
特にプログラムの技術が無くても、コンテンツ制作の楽しさ、面白さが味わえます。
SCORM1.2対応で、既存のコースに追加して導入することも可能です。
学校からビジネスまで幅広い用途で使える**10タイトル**の豊富なラインナップ！

