






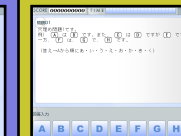



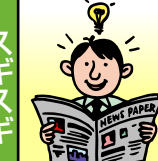



 <p>マルチレビュ</p>	<p>インパスワード 出題された問題に対する答えを回答欄にキーボードで入力していくゲームです。</p> 	<p>ブロックビクチャー バラバラに分割された絵をみて質問に答えるゲームです。</p> 	<p>ピースクラシフィー 分割された各々の設問エリアにピース（回答）をドラッグ&ドロップしていくゲームです。</p> 	<p>ロールプレイ 回答内容によって次の設問がどんどん変化していくゲームです。最後に診断結果が出ます。</p> 	<p>ルックアップビクチャー 4択問題に答えて行くゲームです。映像やフラッシュを取り込むことも可能です。</p> 	<p>メモライズ 表示された絵を制限時間内に記憶し、その後出題される問題に答えます。</p> 	<p>コンセントレーション 神経衰弱風のゲームですが、対になった単語を扱うこともできます。</p> 	<p>フィルインザブランク ゲーム感覚でできる穴埋め問題です。問題文さえあれば簡単に穴埋め問題が作れます。</p> 	<p>カルタゲーム 設問を見て、正解と思われるカードを探すゲームです。カードの表面を絵にすることも可能です。</p> 	<p>タイピングゲーム 出題されたテキスト通りにキーボードで入力するタイピングゲームです。</p> 
<p>リョウヘイ</p>  <p>小学校教諭。MS Officeは操作することができる。日ごろから子供たちが熱中できる教材はないか探している。</p>	<p>キャラクターができて楽しく勉強できるんだけど、子供たちがまだワープロ入力覚えていないので、答えを数字や1つのキーですむようにしています。</p>	<p>絵が出てきて楽しめる！子供たちもゲームに集中してくれます。作り方も簡単だし、これはすごくよい教材がつくれて重要しています。</p>	<p>ゲーム感覚で学習できるのが良いと思います。また、ピースを絵にすることも出来るので、アイデア次第で色々なものが出来ます。大変気に入っています。</p>	<p>非常に良く出来ているのですが、ちょっと難しいかなと思いました。ただ出荷時に基本設定が出来ているので、その中で作るのは簡単。</p>	<p>これは従来の4択問題がそのまま活かせるので、問題を作るのがすごく楽です。絵の部分はパワーポイントで制作することもできます。オススメです。</p>	<p>これもゲーム的な要素が強いので、子供たちには人気があります。デジカメでとった写真を使って問題を作っています。</p>	<p>困った時の神経衰弱類みです。ネタがなかったり、どのゲームに当てはめてよいか分からなかったらこれを使います。解説画面が出せるので学習効果もバッチリ！</p>	<p>教科書やテストの問題がそのまま使えるので便利。少々お勉強の要素が強くなってしましますが、操作の楽しさでカバーしていると思います。</p>	<p>いかにもゲーム的ですが、結構マジメな問題が作れます。カードを文字だけでなく絵にすることも出来るので、応用範囲は広いです。</p>	<p>最後のメ的な使い方に適していると思います。反復練習にはもってこいなのではないのでしょうか。</p>
<p>スギスギ</p>  <p>IT系の専門学校に勤務する教師。生徒たちにグループ学習ができる良い教材はないか探している。</p>	<p>キャラクターを非表示にして背景に画像を入れられるのがよい！プログラムソースの入力問題なんかにも最適だ！ぜひ試してみてください！</p>	<p>少子化っぽいかなあとおもったが、マス目1つ1つにキーワードを入れることで、連想ゲームとして使うことも可能なんだ！なかなか知的な問題が作れるぞ！</p>	<p>ネタを考えるのが大変だと思っていたが、エリアを2つにして○×問題とすれば簡単に問題が作れることを発見！すぐにつくれて面白いぞ！</p>	<p>ここまで細かくロジックを組めるとは思わなかった！満点を挙げようと思う。質問するキャラクターによって様々なシチュエーションが体験できるぞ！</p>	<p>パワーポイントのスライドを使って簡単に4択問題を作ることができるのがよい！使い勝手がよいので、様々な分野で活躍するはずだ！</p>	<p>脳をきたえるナント力みたいなきな。暗記問題はこのゲームで作るのがベスト！回答も4択形式なので、問題が作りやすいぞ！</p>	<p>対になったキーワードが設定できる神経衰弱ゲーム。単語の暗記に適していると思う。問題を作るのは簡単だが利用範囲はそれほど広くはないかな。</p>	<p>これは便利。参考資料からテキストを抜き出して簡単に問題が作れるところがオススメだ！絵を解説画面に入れば地味な感じもなくなるし是非試してみてください！</p>	<p>確認テストとしての機能を十分に果たしている！あとカードを絵にすることができるので、形状を理解したりする問題にも適しているぞ！</p>	<p>重要なキーワードを反復練習することで記憶するにはもってこいだ！タイピングゲームが学習コンテンツになるなんて思っても見なかった！</p>
<p>HIME</p>  <p>福祉関連研修担当者。紙資料やセミナーのフォローと更新が出来る安価なコンテンツを探している。</p>	<p>かわいいキャラクターが使って楽しいわ。正誤に応じて違う表情をしたり、コメントを入れることが出来るのも面白いと思う。ワタシのイチオシよ！</p>	<p>画面に変化があって面白いと思う。ワタシは絵がかけないので、デジカメで撮った写真や、パワーポイントで画像が作れるのはとても便利！</p>	<p>キッズのスキンを使うとカラフルでいい感じ！ヒントや解説画面が出て細かい配慮が女性の多い職場には適していると思う！</p>	<p>これは現場の疑似体験が出来るといった意味ではすごく使えると思う！ちょっと設定が難しいところもあるけどなれば簡単！</p>	<p>いままで使っていた地味なフォームの問題やパワポのデータを流用して使えるので、新しく問題を考える必要が無いのがいいね。</p>	<p>これっていわゆる脳○しね。楽しい問題が作れて重宝してる！普段脳を使っていない人にはいいかもね！</p>	<p>ワタシが研修コンテンツに求めていたものはこれかも。楽しくやさしく学習が出来るなんてサイコウね。作るのも簡単だしね。</p>	<p>ちょっとお勉強の要素が強くて難しい感じもするけど、操作が結構楽しいので、みんな喜んでやってくれているみたい！学習効果は高いと思う。</p>	<p>見た目も内容もわかりやすくちゃんとテストっぽくなっているの、バランスがいいと思う。写真を使った問題にも結構適しているわね。</p>	<p>タイピングで学習・・・？とも思ったけどやってみると結構内容が伝わるものね。キャラクターも出てくるし、面白いと思う。</p>
<p>パパス</p>  <p>飲食店勤務。アルバイトの学生や外国人の方の研修に頭を悩ませている。ゲームにはちょっと抵抗がある。</p>	<p>簡単なワープロ入力問題が作れます。難しい業務の問題もすんなり受け入れられて使うようです。キャラクターが出るだけでこんなに違うもんなんですわね。</p>	<p>子供っぽいかなあと思いつつも色々触っていると発見があって面白いもんです。現場の人間には好評です、ゲームで学習とは時代も変わったもんなんですなあ。</p>	<p>こんなゲームっぽいもので学習して大丈夫なんでしょうか？まあ現場の人間には好評なのでよしとしますか。あと作るのが簡単なところがよいですなあ。</p>	<p>最初はとっつきにくかったのですが、これは業務に必要な現場の体験が出来るので、がんばって覚えたいです。学習効果がよく、良いものだと思えますよ。</p>	<p>いわゆる4択問題です。文字だけでは説明しきれないところはパワポで取り込んで画像で表示してますよ。</p>	<p>遊びっぽくてどうも納得がいかなかったんですけど、問題を作るのが簡単なので結構使っちゃいます。</p>	<p>これはあんまり好きではないのですが、息抜きも必要とのことなので、たまに使ってます。</p>	<p>これはかなり学習効果があってよいとおもいます。文字を読みながら若い若者がみっちり内容を仕えるにはこれぐらいがちょうど良いかなあ。</p>	<p>正月の子供の相手じゃないんだから・・・と思ってましたが、結構ちゃんとしたテストができるので、意外と気に入ってます。</p>	<p>これも息抜きです。まあ、遊んでいる分には結構楽しいので、学習を飽きさせない効果はあるんじゃないですかねえ。</p>
<p>ケイコ</p>  <p>企業研修担当。高い学習効果のあるコンテンツはないか日々情報収集をしている。前職はWEBデザイナー。</p>	<p>私はFLASHで作ったオリジナルのキャラクターを登場させています。社のマスコットキャラや広告で使用したイラストを再利用するのがいいですね。</p>	<p>アニメーションを駆使した問題を作れるので、楽しいです。また、ナレーションを入れると豪華な感じになります。</p>	<p>各ピースをオリジナルのグラフィックにすることで利用範囲が広がります。ゲーム的で面白いコンテンツが制作できると思います。</p>	<p>細かいロジック設定だけでなく背景とキャラクタをオリジナルにすることが出来るので、デジカメで取った社内の風景を利用してリアルな問題が作れるのが面白い。</p>	<p>サンプルにもあったように映像を入れると実に面白いコンテンツが作れます。これはデザイナー心を揺さぶる仕組みが盛りだくさんで熱中できます。</p>	<p>映像を使用すると間違い探して的問題を作ることができてGOODです。クイズ番組みたいな問題を作りたい場合は迷わずこれを選びます！</p>	<p>カードと背景のデザインを変更できるので、自分の好みに合った演出にすることが出来ます。スロット風にしたりトランプ風にしたり色々楽しめます。</p>	<p>デザイナーからするとあんまり魅力を感じないんですが、(そういうこと言うが...)学習効果は高いと思います。</p>	<p>神経衰弱と同じく演出が出来るので、楽しいです。カードごとに別の絵を用意できるところもGOOD！ゲームっぽくなく、ちゃんとテストって感じになってます。</p>	<p>入力問題と同じくアニメーションを駆使した問題が作れます。既存のコンテンツがある場合はその素材を使って問題を作ることができます。</p>